

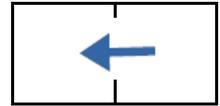
## Série jaune - Espace et Géométrie

# Suivez le guide !

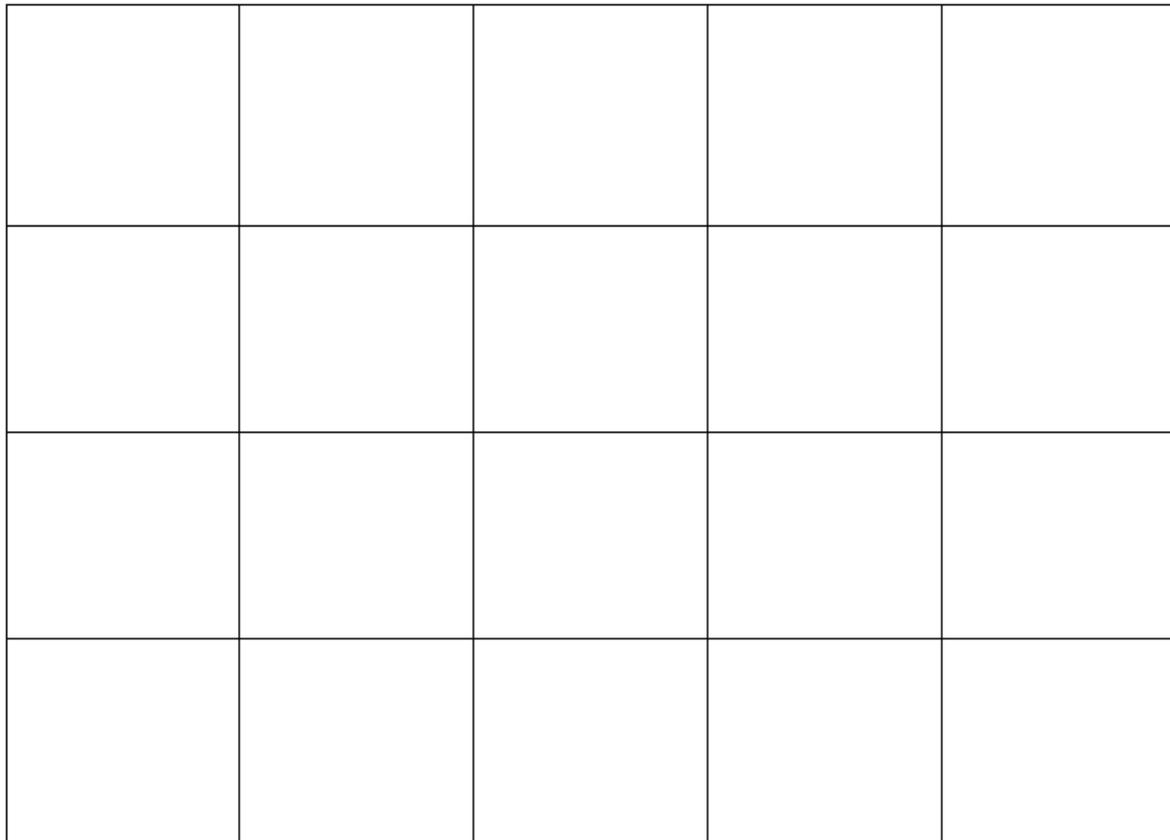
La tortue vous a laissé un message codé pour déposer chaque animal à sa place dans la clairière.

Lors de vos déplacements, vous devez toujours regarder vers les arbres de la forêt.

La flèche indique la direction du déplacement entre deux cases.



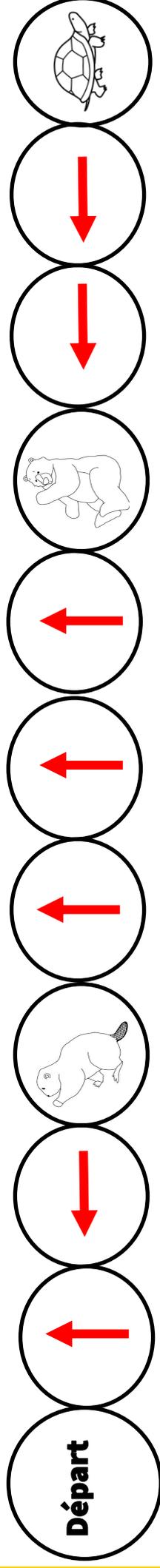
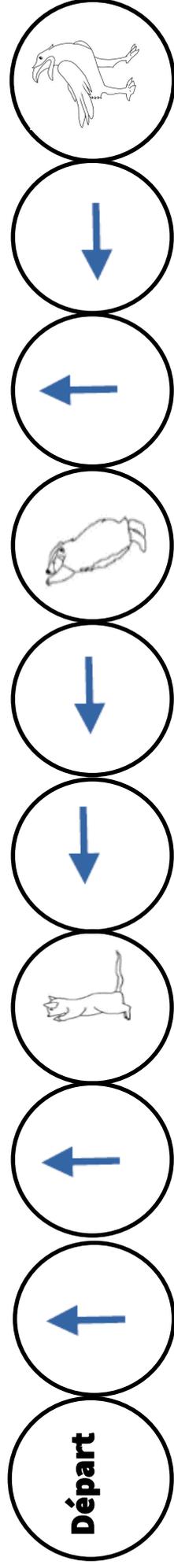
Pour garder en mémoire les chemins, tracez sur le quadrillage ci-dessous les chemins qu'a pris la tortue.



Départ

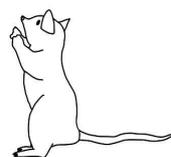
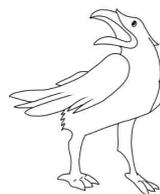
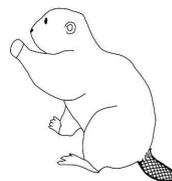
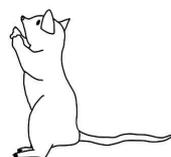
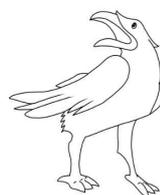
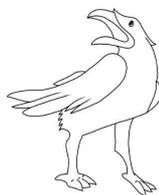
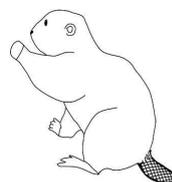
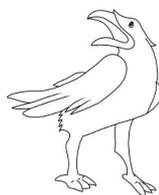
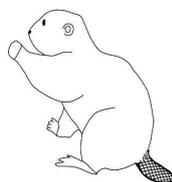
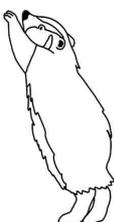
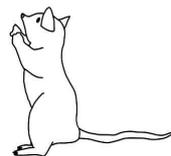
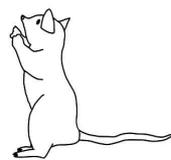
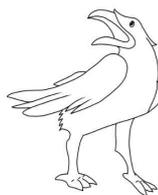
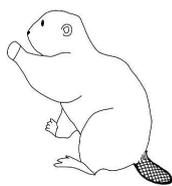
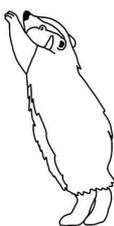
## Série jaune - Espace et Géométrie

# Suivez le guide !



Cette épreuve peut être vécue par les élèves dans la salle de motricité en quadrillant le sol et en positionnant sur un des bords les arbres qui servent à garder l'orientation.

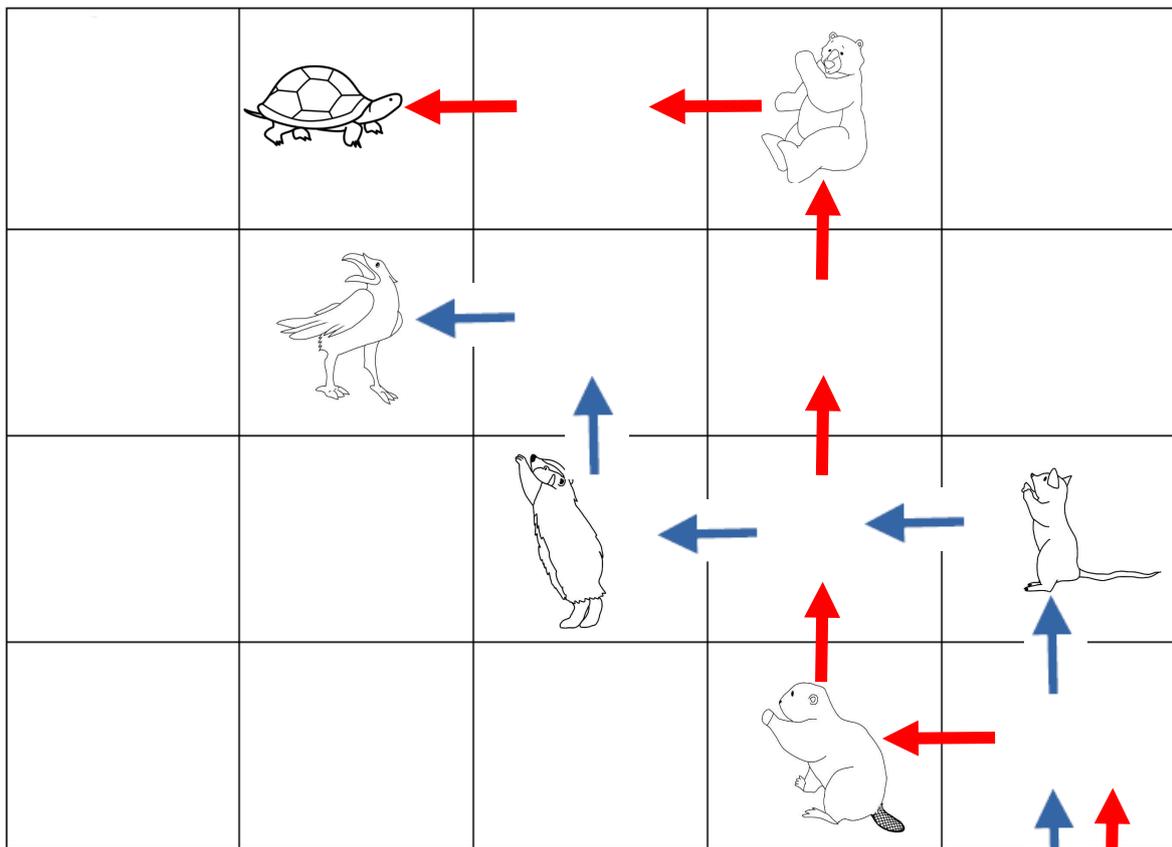
# Série jaune - Espace et Géométrie



## Série jaune - Espace et Géométrie

# Suivez le guide !

solution



Départ